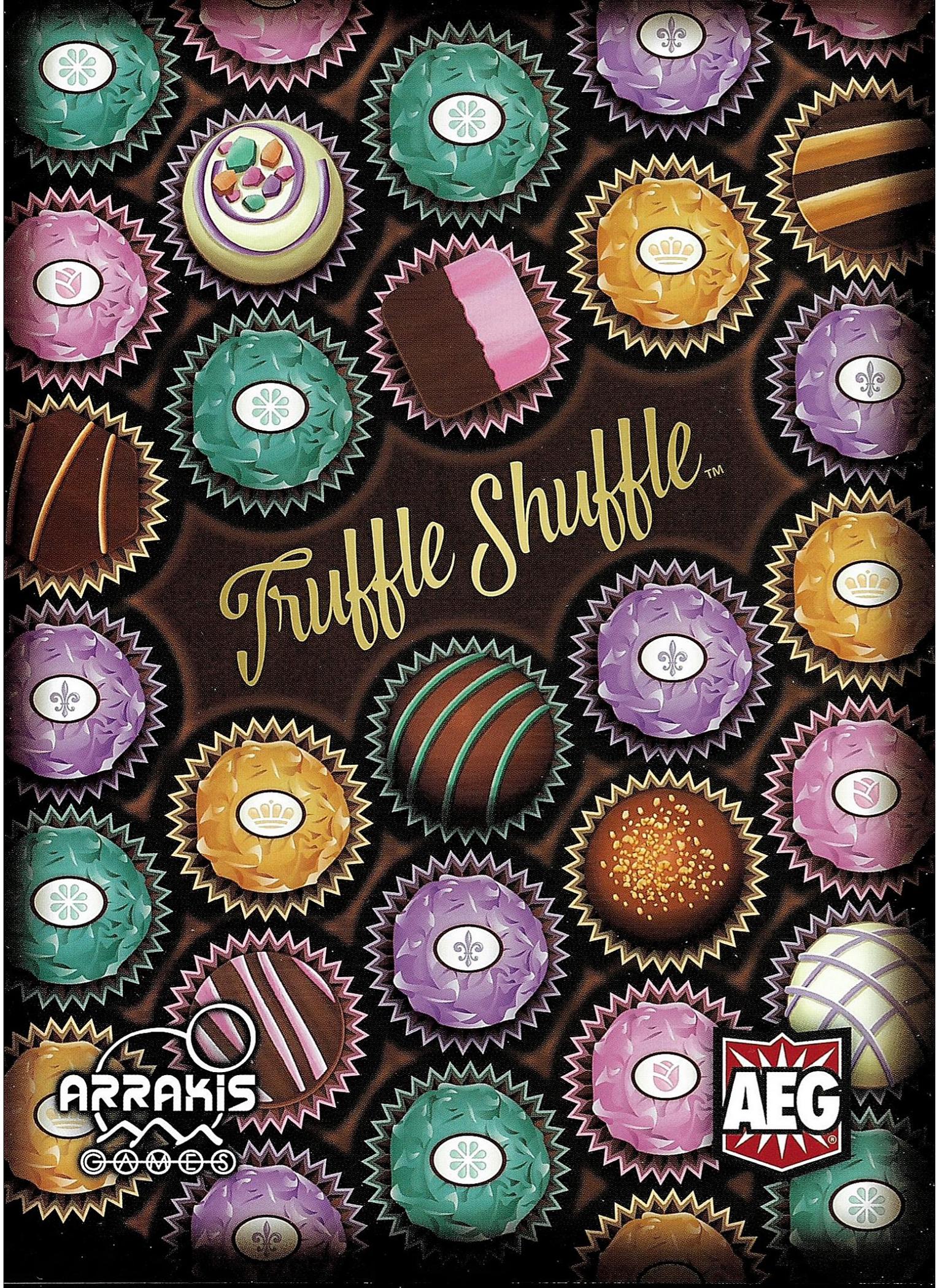


# Truffle Shuffle™

ARRAKIS  
GAMES

AEG



## Créditos

### PRIMERA EDICIÓN EN ESPAÑOL:

Arrakis Games SL 2020

**Traducción:** Jaime Paramio,

Miguel Juan Rama y Enrique Ramos

**Maquetación:** Abel Sanchiz

**Jefe de Proyecto:** Jorge Ruiz

**Facebook:** Arrakis Games

**Twitter:** @arrakisgames

**Web:** arrakisgames.com

**Email:** arrakisgames@gmail.com



### EDICIÓN ORIGINAL

**Diseñadores:** Molly Johnson, Robert Melvin, Shawn Stankewich

**Director del Proyecto:** Nicolas Bongiu

**Producción:** Dave Lepore

**Jefe de Desarrollo:** John Goodenough

**Director Creativo:** Molly Johnson,

Robert Melvin, Shawn Stankewich, John Zinser

**Diseño Gráfico e Ilustraciones:** Dylan Mangini

**Edición:** Nicolas Bongiu, Richard A. Edwards,

Kaz Nyborg-Andersen, Josh Wood



### Copyright y Contacto

© 2020 Alderac Entertainment Group.

*Truffle Shuffle* y marcas relacionadas son™ o © y © donde se indique.

Alderac Entertainment Group, Inc. 2505 Anthem Village Drive Suite E-521

Henderson, NV 89052 USA. Todos los derechos reservados. Impreso en China.

Un juego de 2 a 4 jugadores, a partir de 14 años

## Presentación del juego

En Truffle Shuffle, los jugadores seleccionan por turnos trufas de chocolate de una caja común, representada por un tablero de cartas, mientras intentan crear su propia caja de trufas basada en lo que los compradores quieren. Parte de la información sobre las trufas está oculta, así que los jugadores deben intentar completar los pedidos de la forma más eficiente antes de que la ronda termine. Los jugadores pueden usar acciones y habilidades especiales para poder crear los grupos de cartas que necesitan. Después de tres rondas, la partida termina y el jugador con más monedas de chocolate será el ganador.

## Componentes

Tu ejemplar de Truffle Shuffle incluye los siguientes componentes:

36 Monedas



10x 1\$



10x 2\$



6x 5\$



6x 10\$



4x 20\$

117 Cartas de Trufas



(frontal)



(trasera)

1 Reglamento



4 Cartas de Referencia



(frontal)



(trasera)

## Preparación

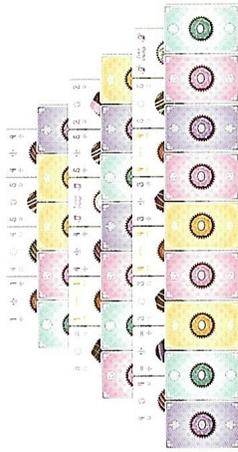
### 1 Prepara el Banco

Coloca las monedas en la mesa al alcance de todos los jugadores, formando el **banco**.



### 2 Prepara las cartas

Baraja las cartas boca abajo y coloca 39 de ellas en filas formando un tablero, con cada fila cubriendo parcialmente la fila superior, de acuerdo al siguiente patrón:



- ♣ 4 cartas boca arriba
- ♣ 5 cartas boca abajo
- ♣ 6 cartas boca arriba
- ♣ 7 cartas boca abajo
- ♣ 8 cartas boca arriba
- ♣ 9 cartas boca abajo

Coloca las cartas sobrantes formando un mazo junto a la zona de juego. Este mazo se usará para crear el tablero de juego en futuras rondas.

### 3 Colocar las monedas de bonificación

Dependiendo del número de jugadores, coloca monedas bajo el tablero de cartas, en el orden siguiente:

**2 jugadores:** ② ① ①

(2\$, 1\$, 1\$)

**3 jugadores:** ② ② ① ①

(2\$, 2\$, 1\$, 1\$)

**4 jugadores:** ② ② ① ① ① ①

(2\$, 2\$, 1\$, 1\$, 1\$, 1\$)

Estas son las monedas de bonificación que consiguen los jugadores que sean los primeros en entregar pedidos (grupos) de **al menos cuatro trufas** (cartas) durante cada ronda (ver página 7).

### 4 Determinar el jugador inicial

Coge un número de cartas de referencia igual al número de jugadores, asegurándote de incluir la carta con el **símbolo de jugador inicial**.



Entrega una carta boca abajo al azar a cada jugador. Los jugadores le dan la vuelta a sus cartas simultáneamente y aquél con la carta con el símbolo de jugador inicial comenzará la partida.

## Ejemplo de preparación

(Para 4 Jugadores)

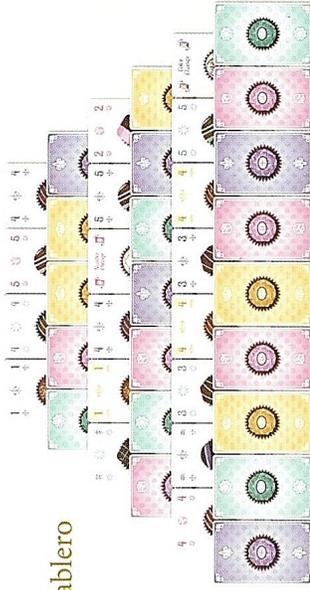
### 1 Banco



### Mazo



### 2 Tablero



### 3 Monedas de Bonificación

Carta de Referencia

## Desarrollo de la Partida

Durante tu turno, debes realizar una (y solo una) de las siguientes acciones:

### Coger una Carta

Coge una carta disponible del tablero y añádela a tu mano.

### Juega una carta de "Coge 2" o una carta de "Pasar"

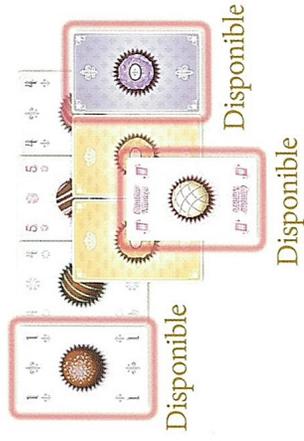
Las cartas **Coge 2** y **Pasar** te permiten realizar una acción alternativa durante tu turno.

Si tienes una carta de **Coge 2** en tu mano, puedes descartarla para coger dos cartas, de una en una.

Si tienes una carta de **Pasar**, puedes colocarla boca arriba frente a ti. Esto hará que te saltes tu turno, **sin coger ninguna carta ni poder completar un pedido**. Durante tu siguiente turno, coge tres cartas (de una en una) en lugar de hacer tu acción normal, luego descarta la carta de **Pasar** que está frente a ti. Puedes completar un pedido durante ese turno.

## Cogiendo Cartas

Los jugadores solo pueden coger una carta del tablero que no tenga otra carta sobre ella. El siguiente ejemplo muestra qué cartas están disponibles para coger:



No hay límite en el número de cartas que un jugador puede tener en su mano durante un turno, pero al final de la ronda los jugadores **deben descartarse hasta tener un número de cartas igual al número de jugadores en la partida (2, 3 o 4)**.

Cuando un jugador coge una carta boca abajo del tablero, debe mirarla al añadirla a su mano, pero con cuidado de no mostrar el anverso de la carta a los otros jugadores. Solo la parte trasera de las cartas en la mano de un jugador es información pública para el resto de jugadores.

## Completar un Pedido

Una vez por turno, después de que hayas hecho tu acción, puedes completar un pedido de los mostrados en tu carta de referencia. Completar un pedido es siempre opcional.

*Nota: Si has jugado una carta de Pasar, no puedes completar un pedido este turno.*

Para completar un pedido, juega las cartas necesarias (y cualquier habilidad especial que modifique tus trufas, ver página 12) boca arriba. Tras comprobar que está correcto, descarta las cartas jugadas y coge del banco el valor en monedas correspondiente junto a cualquier bonificación en monedas que consigas (ver cuadro lateral). Cualquier carta que no emplees en completar el pedido permanece en tu mano.

Después de realizar una acción y completar un pedido (si así lo decides), se termina tu turno y empieza el turno del siguiente jugador en sentido horario.

## Monedas de Bonificación

Los primeros pedidos completados cada ronda se llevarán también una bonificación en monedas. Estas se cogen de las colocadas bajo el tablero durante la preparación de la ronda.

Los jugadores deben coger las monedas en orden descendente de valor, de izquierda a derecha, con los jugadores completando pedidos por 2\$ extra, luego por 1\$ extra y finalmente sin recibir ninguna bonificación.

*Nota: Estas bonificaciones solo se reciben por pedidos con cuatro o más trufas.*

## Fin de La Ronda

Cuando se coge la última carta del tablero, se termina la ronda después de que el jugador que la cogió termine su turno.

Si algún jugador tiene más cartas en su mano que el número de jugadores en la partida, debe descartarse hasta el número de jugadores (2, 3 o 4). Los jugadores no se descartan al final de la tercera ronda.

*Nota: Los jugadores no pueden completar pedidos al final de la ronda, deben hacerlo durante sus turnos.*

Después de la primera y segunda rondas, la siguiente ronda se prepara con un nuevo tablero de cartas del mazo de robo (repite el paso 2, pero usa solo cartas de las que queden en el mazo de robo y no vuelvas a barajar cartas de las rondas previas) y monedas de bonificación (repite el paso 3) siguiendo las reglas de la preparación (ver página 4). Cuando termines la preparación, la partida se reanuda con el jugador a la izquierda del jugador que jugó el último turno la ronda anterior.

## Final de la Partida

Una partida de Truffle Shuffle se juega durante tres rondas. Al construir tres tableros de 39 cartas, se usarán todas y cada una de las 117 cartas.

Cada jugador cuenta el valor total de las monedas que ha ganado durante la partida y el jugador con más dinero será el ganador. Si dos o más jugadores empatan, el jugador con más cartas sobrantes en su mano será el ganador.

Si persiste el empate, ganará el jugador más retrasado en el orden de turno.

## Explicación de los Pedidos

A continuación se explican los diferentes pedidos que pueden cumplir los jugadores:

**Una de Cada Color** ..... 3\$  
Un grupo de cuatro trufas de cualquier número (o habilidad o acción especial), con una carta de cada uno de los cuatro colores.



**Cuatro de Un Color** ..... 3\$  
Un grupo de cuatro trufas de cualquier número (o habilidad o acción especial) del mismo color.



**Escalera Pequeña** ..... 4\$  
Un grupo de cuatro cartas en orden numérico (del 1 al 4 o del 2 al 5) de cualquier color.



**Escalera de Color Pequeña** ..... 6\$  
Un grupo de cuatro cartas en orden numérico (del 1 al 4 o del 2 al 5) del mismo color.



**Escalera Grande** ..... 6\$  
Un grupo de cinco cartas en orden numérico (del 1 al 5) de cualquier color.



**Escalera de Color Grande** ..... 9\$  
Un grupo de cinco cartas en orden numérico (del 1 al 5) del mismo color.



**Un 1** ..... 1\$  
Una carta de valor 1 de cualquier color.



**Dos 2** ..... 2\$  
Dos cartas de valor 2 de cualquier color.



**Dos 2 de Color** ..... 4\$  
Dos cartas de valor 2 del mismo color.



**Tres 3** ..... 3\$  
Tres cartas de valor 3 de cualquier color.



**Tres 3 de Color** ..... 6\$  
Tres cartas de valor 3 del mismo color.



**Cuatro 4** ..... 4\$  
Cuatro cartas de valor 4 de cualquier color.



**Cuatro 4 de Color** ..... 8\$  
Cuatro cartas de valor 4 del mismo color.



**Cinco 5** ..... 5\$  
Cinco cartas de valor 5 de cualquier color.



**Cinco 5 de Color** ..... 10\$  
Cinco cartas de valor 5 del mismo color.



## Explicación de las Cartas

### Números Especiales

Estas cartas se juegan como cartas numéricas con cualidades especiales.

#### Arcoíris

Esta carta se considera de cualquier color de tu elección (verde, púrpura, naranja o rosa).



#### Cualquier Número (#)

Puedes elegir el número de esta carta (de 1 a 5). Esta carta conserva su color, solo se modifica el número.



#### Duplicado (=)

Esta carta se considera del mismo número que otra carta numerada jugada para completar el pedido. Esta carta conserva su color, solo se modifica el número.



### Modificadores Especiales

Al jugar cartas numeradas para completar un pedido, puedes jugar modificadores especiales para modificar tus trufas.

#### Cambiar Color

Puedes cambiar el color de otra de tus cartas de cualquier color. La carta conserva su número, solo se modifica el color. La carta

**Cambiar Color** se descarta inmediatamente después de usarla



#### Cambiar Número

Puedes cambiar el número de cualquier otra de tus cartas a otro número (del 1 al 5). La carta conserva su color, solo se modifica el número.



### Acciones Especiales

En lugar de simplemente coger una carta, puedes jugar una de estas acciones especiales desde tu mano.

#### Coge 2

Coge dos cartas del tablero (de una en una).



#### Pasar

Juega esta carta boca arriba y no la descartes al final de tu turno. No puedes coger cartas ni completar pedidos el turno en que juegas esta carta.



Durante tu siguiente turno, coge tres cartas (de una en una) en lugar de hacer una acción normal, luego descarta la carta de **Pasar**. Puedes completar un pedido durante este turno.

**Debes** coger tres cartas, siempre que sea posible, no puedes elegir coger menos cartas. Si no hay cartas suficientes, coge todas las que puedas.

Si la partida termina antes de que juegues otro turno, el efecto de **Pasar** no se produce.

# Hoja de Referencia

## Preparación .....

- 1 Preparar el Banco
- 2 Preparar el Tablero
- 3 Monedas de Bonificación
  - 2 Jugadores: 2\$, 1\$, 1\$
  - 3 Jugadores: 2\$, 2\$, 1\$, 1\$
  - 4 Jugadores: 2\$, 2\$, 1\$, 1\$, 1\$
- 4 Determina el jugador inicial



## En Tu Turno .....

1. **Coge una carta del Tablero** -o- **Juega una carta de "Coge 2" o "Pasar"**
2. Puedes completar un pedido (a menos que hayas jugado la carta "Pasar").

## Pedidos .....

	Un 1 ♣/♠/♥/♦	1\$
	Dos 2 2+2	2\$
Una de cada color ♣ + ♠ + ♥ + ♦		3\$
Cuatro de un color 4x ♣/♠/♥/♦		3\$
Escalera pequeña 1+2+3+4 / 2+3+4+5		4\$
Escalera de color pequeña ♣/♠/♥/♦ 1+2+3+4 / 2+3+4+5		6\$
Escalera grande 1+2+3+4+5		6\$
Escalera de color grande ♣/♠/♥/♦ 1+2+3+4+5		9\$
	Tres 3 3+3+3	3\$
	Tres 3 de color 3+3+3 x ♣/♠/♥/♦	6\$
	Cuatro 4 4+4+4+4	4\$
	Cuatro 4 de color 4+4+4+4 x ♣/♠/♥/♦	8\$
	Cinco 5 5+5+5+5+5	5\$
	Cinco 5 de color 5+5+5+5+5 x ♣/♠/♥/♦	10\$